



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Subject: Re: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Posté par: ReadyForAction

Contribution le : 19/5/2012 19:21:41

Bonsoir!

Je compatis, vidéo Noir & blanc, inclinée et déformée avec des traits, je connais bien ce problème chronophage, c'est quand la résolution est incompatible avec le traitement de ta vidéo.

Donc avec ta config le ratio est ok (pas de bug) uniquement en 4/3 (SD PAL 720x576, qui est du 4/3 et non du 16/9)

Ton bug intervient donc en 16/9 (720p).

Première piste :

Tu es bien certain d'être dans un ratio 16/9 au niveau de ta prise de vue ? (Je pose la question car ton test SD qui marche est en 4/3)

Deuxième piste :

Tes pixels sont bien carrés (ratio 100x100)?