



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: probleme de rendu blender 2.6 HD?**

**Subject: Re: probleme de rendu blender 2.6 HD?**

Posté par: manran

Contribution le : 20/5/2012 5:18:13

Merci Ready for action pour la réponse , la valeur par défaut de l'aspect ratio est  $x=1$  et  $y=1$  ,je viens de changer les valeurs en  $x=100$   $y=100$  et apparemment ça marche.Je vais faire plusieurs tests et confirmer au cas ou.Je dis ça parce que il est arrivé que des fois ça marche et des fois ça marche pas.