



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Subject: Re: probleme de rendu blender 2.6 HD?

Posté par: ReadyForAction

Contribution le : 20/5/2012 11:43:26

Oui, même si blender est un séduisant couteau suisse, il ne remplacera pas la fiabilité et le confort d'un logiciel type adobe media encoder.

Personnellement je n'exporte plus que des séries d'images png 24 bits, que je compile juste après en vidéo avec After Effects. J'ai eu trop d'aléas en comptant sur Blender pour faire de l'encodage.

Le lecteur Vlc aussi permet d'encoder, mais tu t'expose également à ce genre d'aléas chronophages.

Par contre bizarrement, pour ce qui est d'ouvrir des vidéos, Blender est champion toute catégorie ! Il permet d'ouvrir énormément de format, encore plus que Vlc, et je ne compte plus le nombre de fois que j'ai pu ouvrir avec Blender une vidéo qui ne voulait pas s'ouvrir avec Adobe Première, After Effects, Media Encoder, Vlc, Media Player, Quick Time Player etc! C'est hallucinant XD

Domage que cette ultra compatibilité ne soit pas présente quand il s'agit d'encoder...