



Forum: Questions & Réponses

Topic: Audio Analysis et Blender 2.63

Subject: Audio Analysis et Blender 2.63

Posté par: manran

Contribution le : 23/5/2012 10:01:52

Bonjour, je travaille actuellement sur un petit projet de clip et je voudrais utiliser audio analysis pour synchroniser une piste vocale avec un machoir de robot et synchroniser un "bone" avec une autre piste. J'ai essayé d'importer le script audio analysis dans blender 2.63, il ne marche pas, est-ce que quelqu'un a déjà essayé et au cas où ça marche, comment avez-vous fait? Sinon est-ce qu'il y a un autre moyen de synchroniser audio et animation automatiquement (sans passer par frame by frame) j'ai cherché sur le web mais on dirait que audioanalysis est arrêté dans le temps.
Merci d'avance.