



Forum: Questions & Réponses

Topic: Audio Analysis et Blender 2.63

Subject: Re: Audio Analysis et Blender 2.63

Posté par: ebrain

Contribution le : 23/5/2012 10:16:32

Plus besoin, tu trouveras un opérateur Bake Sound to F-Curves, dans le menu Key de l'éditeur F-Curve du Graph Editor.

@+