



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Clin d'oeil blender**

**Subject: Re: Clin d'oeil blender**

Posté par: bazbeen

Contribution le : 2/6/2012 12:05:48

Citation :

ebrain a écrit:

Si tu précisais, par exemple en disant que Blender n'est pas adapté pour un Workflow énorme de super productions, et que dans ce cas Maya est supérieur à Blender là on tombe d'accord. Pareil pour les NURBS de Blender qui sont pourris, et que MAYA et Rhino ont vraiment une sacrée avance en la matière là je serai d'accord aussi.

Désolé je me suis mal exprimé, tu as bien compris ce que je voulais dire en faite.

C'était juste que de mon point de vue les pubs à la télé faite avec notre bon Blender sont quand même peu fréquentes, donc, ça fais plaisir d'en voir une

Voilà rien de plus, je suis d'accord avec ce que tu dit aussi Fadge.