



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: Clin d'oeil blender**

**Subject: Re: Clin d'oeil blender**

Posté par: Pierre-

Contribution le : 2/6/2012 23:56:52

Allez hop, je me met en mode troll :  
3DS max, c'est nul.

Plus sérieusement, il faut prendre en compte que Blender est un logiciel libre, et par conséquent, sa réputation en est grandement détériorée. De plus, l'interface de Blender a été longtemps chaotique et vomitive au premier abord, mais ce problème est en grande partie réglé depuis la majeure 2.5.

Il est difficile de comparer Blender aux autres logiciels de création 3D :

En effet, entre Google Sketchup, Blender et Maya, il y a une grande différence de type d'utilisation.

C'est un peu comme comparer Inkscape et Photoshop, ou bien Adobe Acrobat Reader et un visionneur d'image.

Les raccourcis se font beaucoup trop vite lorsque l'on classe les logiciels en grandes catégories du genre "Création 3D".

Cela dit, Blender est un logiciel qui touche un peu à tout, du moteur de jeu à l'éditeur d'image, en passant bien sûr par la modélisation.

Pour en revenir au sujet principal, il m'est arrivé de voir à la télé (Et pourtant, je ne la regarde que lorsque j'y suis forcé) des créations qui sentaient bon le Blender, j'ai même vu quelques pubs où j'ai cru reconnaître des fabrications issues de notre bon vieux logiciel !