



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée**

**Subject: Re: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée**

Posté par: Microbulle

Contribution le : 8/6/2012 12:52:24

D'accord, je comprends mieux maintenant

J'avais peur un instant que ce ne soit une fonction caché. Bon en fait Ctrl+A m'aurait fait comprendre que c'était une combinaison de touche et que le nom était Apply Scale

Edit: Début de modélisation.

Premier problème, on dirait que dans les arrondis, l'objet n'est pas respecté en taille.

J'ai tester le CTRL+A, effectivement, si on ne l'applique pas, l'objet se reproduit sur lui même

J'ai donc fais ceci:

- 1) modélisé un cran de courroie.
- 2) faire un ctrl+a
- 3) ajouter une curve bezier
- 4) ajouter un modifier array
- 5) dans l'array, changer Fit Type pour Fit Curve puis j'ai choisi le curve bezier
- 6) j'ai changer l'axe de duplication de x = 0 pour y = 1
- 7) j'ai ajouter un modifier curve et j'ai choisi mon curve bezier
- 8) Il faut trouvé pourquoi ça se déforme mal et comment fermé la courroie