



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Subject: Re: Un peu d'aide - Pignon, Chaîne et Courroie crantée

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 12/6/2012 13:31:32

Salut

,

Déjà, pour que ta courbe corresponde mieux à l'axe neutre de ta courroie, mets ton cran au centre de la grille (objet mode et edit mode); les déformations en seront aussi amoindries.

Personnellement, pour une courroie crantée, j'ai

- créé la courbe ;courbe;

- créé le cran,

- ajouté le mod Array avec: Fixed count, et count à définir après, relative Offset x : 1, Merge et First Last

- ajouté le mod Curve avec : ;courbe;

- (dixit McBlyver) joué sur le count et la largeur(x) du cran pour fermer la courroie