



Forum: Questions & Réponses

Topic: Raytrace internal object visible mais sans ombre

Subject: Raytrace internal object visible mais sans ombre

Posté par: GrosKiff1994

Contribution le : 2/7/2012 19:47:19

Bonjour,

je n'arrive pas à trouver un réglage de shader en internal qui ferait ce que je demande : j'ai un plane en emit servant de reflet sur un objet (un texte pour un logo). Mais comme j'ai un area derrière et loins pour éclairer la scène, j'ai l'ombre de mon plane qui se dépose sur le texte et sur le fond.

Je voudrais donc avoir un moyen en internal et en raytrace d'apparaître au rendu mais sans générer une ombre.

Merci et bonne soirée !