



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Design de montre

Subject: Re: Design de montre

Posté par: Green

Contribution le : 31/7/2012 12:12:03

@GrosKiff1994 : tu as cherché trop loin pour enrôler le bracelet, en fait il suffit de modéliser un maillon, de lui mettre un modifier Array et utiliser le modifier avec un Empty comme Object offset :

Sinon, vu que vous ne comprenez pas comment lire l'heure sur la montre (c'est pourtant très simple une fois qu'on a compris), je vous ai fait une image explicative :

En grand : [ici](#)

Voilà un wire pour ceux que ça intéresse :

En grand : [ici](#)

Je pense que j'approche de la fin du WIP