



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: tuto blender clan effet solid / wire..v2.4.....sur la v2.5**

**Subject: Re: tuto blender clan effet solid / wire..v2.4.....sur la v2.5**

Posté par: Tsubasa

Contribution le : 6/8/2012 17:12:10

Bonjour à tous,

je sais que les questions/rep date,

toutefois j'ai également rencontré des difficultés pour réaliser ce tuto avec blender 2.63

(fonctionne pour la 2.50)

Voici comment j'ai obtenu un rendu Solid-Wire

1. suivre le tuto de GFab3D
2. lors de la création du matériau "Solid" :
  - une fois que vous avez créé la texture
  - allez dans le sous- onglet mapping
  - à la place de Generated sélectionner Global
3. continuer le tuto jusqu'à la fin

Bon Blend à tous