



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: requin**

**Subject: Re: requin**

Posté par: 3D-man

Contribution le : 30/8/2012 17:05:22

Bon début ! Pour la forme du requin tu peut t'inspirer de celui qui se trouve dans Némó

Va tu l'animer après ?

3D-man