



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Trek 8000

Subject: Re: Trek 8000

Posté par: 3D-man

Contribution le : 30/8/2012 17:50:26

Je ne pense pas que faire le début de ton vélo t'aidera beaucoup. Je te conseille d'ouvrir un Wip, comme ça on pourra t'aider au fur et à mesure de l'avancement de ton projet.

Personnellement, je commencerai par la roue avant et remonter ensuite sur le guidon.

J'espère que cela pourra t'aider

3D-man