



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: One Last Knockout - Court-métrage d'un jeu de fight

Subject: Re: One Last Knockout - Simulation d'un Fighting Game

Posté par: Grayfoxdie

Contribution le : 27/9/2012 14:36:25

moi perso, j'opterais pour la méthode "animation"

2 petites références pour s'inspirer :

Tekken fan animation (3D)

<http://www.youtube.com/watch?v=ffB8uLLxE-c>

Street Fighter vs Mortal Kombat :D (2D)

<http://www.youtube.com/watch?v=p4-js6TKPbc>

Je pense qu'avec les keyframes tu auras qd même un meilleur contrôle sur ton animation, et tu pourra mieux peaufiner les timing