



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: One Last Knockout - Court-métrage d'un jeu de fight

Subject: Re: One Last Knockout - Simulation d'un Fighting Game

Posté par: tynaud

Contribution le : 28/9/2012 11:26:19

Il y a sûrement moyen de faire un tracking de ton carré rouge avec blender, mais j'ai seulement vu ce dont blender était capable en terme de tracking, je ne l'ai jamais testé... Personnellement, je préférerais placer ma caméra à la main, avec des clés d'animation. Ça ne sera pas si long que ça, et tu peux même t'amuser à faire des effets "rigolos", comme déplacer la caméra en avant/arrière et modifier la focale (du jamais vu je pense dans un jeu de combat)...

De toute façon, ça ne te coûte rien d'essayer cette solution dans un premier temps, quitte à ensuite partir sur une solution "tracking" si tu n'es pas satisfait du résultat, tu ne perdras vraiment pas de temps à faire le test tellement c'est rapide à mettre en œuvre...