



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: One Last Knockout - Court-métrage d'un jeu de fight**

**Subject: Re: One Last Knockout - Simulation d'un Fighting Game**

Posté par: Aru

Contribution le : 28/9/2012 11:45:07

Ouep, au pire, le carré rouge me servira de repère pour le déplacement de la caméra. Pour les effets de caméras (focal) j'y avais pensé pour le déclenchement des attaques spéciales: Zoom très rapide sur le personnage avec une focale courte dessus comme cela le personnage se rapproche de l'écran et le décors s'éloigne en étirant ça perspective. Ça peut être sympa

Je fais des croquis du décors en ce moment, j'espère poster ça dans la journée.