



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rigging complet d'un chat...

Subject: Re: Rigging complet d'un chat...

Posté par: mly

Contribution le : 17/10/2012 13:36:16

Salut !

Si tu modifies l'armature en edit alors que tu as des contraintes, ça ne va pas plaire à Blender. Enfin il me semble que ton problème vient de là.

Une fois l'armature en mode edit finie, je fais même un ctrl A > apply rotation et scale en mode object pour réinitialiser.