



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rigging complet d'un chat...

Subject: Re: Rigging complet d'un chat...

Posté par: mistercroche

Contribution le : 17/10/2012 13:46:43

Rimpotche (à dit: Sais-tu que tu peux modifier la résistance d'un bone dans une chaîne IK avec les "Stiffness" du panneau "Inverse Kinematics" de l'onglet "Bone" ?)

non je ne savais pas :) :)

@Mly, c'est pourtant ce que j'avais fait... j'ai viré les contraintes et dupliqué les pattes L vers R mais la symétrie se fait sur la patte elle-même... au lieu d'aller de l'autre côté du modèle. dans mon dernier blend, j'ai tout copié à la main... et refait toutes les symétries sur X et roll bone par bone.

bon, je dois tout refaire... encore une fois, j'ai oublié un truc quelque part ou trop manipulé mon armature...