



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Matériau qui ne s'applique pas bien...

Subject: Matériau qui ne s'applique pas bien...

Posté par: Olivia123

Contribution le : 20/10/2012 16:07:53

Alors voilà, je retouche un peu à blender mais en ayant oublié pas mal de trucs.

La, j'essaie d'appliquer mon matériau (auquel une texture de béton -photo- est mise)

En preview, mon cube est gris , ce qu'il y a de plus normal

Mais dans mes rendus (blender render ou cycle render) Mes poutres apparaissent noires , et sans "matérialité"

J'ai essayer de toucher à tout mais rien ne semble changer

Quelqu'un aurait-il déjà eu ce problème ou pourrait me donner des pistes pour essayer certains changements?

Un tout tout grand merci!