



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Subject: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Posté par: clipper

Contribution le : 22/10/2012 9:11:36

Bonjour à tous

Je me mets à faire du blender pour le boulot ! Mais je me heurte à une difficulté.

Je dois texturer un mesh sur lequel j'applique un modifier Subsurf. Mon problème est que j'ai besoin que la texture représente des lignes droites au final. Mais le subsurf déforme complètement les UVs et donc mes droites. y a-t-il une ruse de Sioux ou suis-je obligé d'appliquer mon subsurf avant de dessiner mes textures ?