



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?**

**Subject: Re: Deformation des UV avec le modifier SubSurf**

Posté par: clipper

Contribution le : 22/10/2012 16:21:48

Ok, je crois que je commence à comprendre comment ça marche. Merci beaucoup.