



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: [Cycles] Node material ?**

**Subject: [Cycles] Node material ?**

Posté par: clipper

Contribution le : 23/10/2012 11:45:28

Bonjour

Je suis en train d'expérimenter les nodes dans Cycles et je me demande comment dans un matériau je peux récupérer un autre matériau déjà défini dans ma scène. En l'occurrence, j'ai deux matériaux que j'utilise pour certains objets et je voudrais les récupérer pour un créer un troisième matériau. Est-ce possible ?

Merci