



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Cycles] Node material ?

Subject: Re: [Cycles] Node material ?

Posté par: Mareck

Contribution le : 23/10/2012 12:17:45

Salut,

Je ne sais pas si c'est bien ça, mais sélectionne ton objet au quel tu veux attribuer un material existant, ensuite dans le panneau de droite, onglet Material, soit a coté de new soit a coté du nom de ton material (si t'en a déjà attribué un) clique sur la petite boule et la tu as la liste des matériaux déjà créé.