



Forum: Moteurs de rendu

Topic: [Cycles] Node material ?

Subject: Re: [Cycles] Node material ?

Posté par: zeauro

Contribution le : 23/10/2012 13:36:05

Oui!

Il suffit de faire un nodegroup pour chaque matériaux comprenant tous les noeuds excepté l'output.

Puis tu pourras rajouter et mixer ces nodegroups dans le troisième matériau.