



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Subject: Re: Questions de Clipper : faire des trous carrés dans un mesh subsurf

Posté par: ebrain

Contribution le : 27/10/2012 9:41:00

Edge Loops effectivement, mais le Crease peut aider (Shift + E).

@+