



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Subject: Re: Questions de Clipper : faire des trous carrés dans un mesh subsurf

Posté par: Guppy88

Contribution le : 27/10/2012 11:52:07

zeau je viens d'essayer rapidement sur un cube, subsurfé et avec des creases pour marquer les coins et creuser le trou.

Je ne vois pas ce que change l'option Subdivide UVs, aucun changement dans le rendu en tout cas. Merci de m'expliquer pls longuement ce que cela est censé faire.

Guppy