



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Subject: Re: Questions de Clipper : faire des trous carrés dans un mesh subsurf

Posté par: clipper

Contribution le : 28/10/2012 7:57:22

Citation :

ebrain a écrit:

Edge Loops effectivement, mais le Crease peut aider (Shift + E).

@+

OK merci. Ca ne m'arrange pas mais il va falloir faire avec.