



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Questions de Clipper : bug dans le shader glass de Cycles ?

Subject: Re: Questions de Clipper : faire des trous carrés dans un mesh subsurf

Posté par: zeauo

Contribution le : 28/10/2012 11:20:49

Clipper, Une autre solution peut être d'utiliser un modifier booléen après le subsurf.
Mais ça peut devenir selon le nombre de trous à faire.

Guppy, désactiver l'option subdivise: c'était relatif à la première question concernant une texture aux lignes déformées.

C'est une espèce de smooth pour les UVs interpolés.

Son action est évidente lorsque l'on active l'option modified de l'affichage dans l'UVeditor.

Forcément si tu pousses à fond le crease, l'option en tient compte et n'adoucit plus les UVs.