



Forum: Questions & Réponses

Topic: 1 couleur par face

Subject: Re: 1 couleur par face

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 13/4/2006 13:33:15

UVMapper ne résoudrait absolument rien. Je ne pense pas que ça soit possible de faire ça, dans Blender en tout cas. (il me semble que c'est faisable sous Max par exemple)
Donc oui, je pense que tu dois doubler tes faces...