



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3Dsmax export**

**Subject: Re: blender 3Dsmax export**

Posté par: Qosimo

Contribution le : 15/4/2006 8:50:22

Salut,

enfait, tu veux dire exporter de blender vers 3DsMax ?

Depuis la version 2.40 (ou 2.41), Blender dispose d'un script d'exportation de fichier en .3DS, qui sont géré par 3DSMax, je crois. Pour cela : sélectionne ton mesh, puis :

Fichier->export->3DsMax(.3DS)

Il y a peut être encore quelques paramètres à régler, mais ça devrait marcher.

Note : Si ton but est de l'utiliser dans unreal editor, vérifie déjà si blender ne peut pas l'exporter directement dans un format compatible avec celui-ci.