



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3Dsmax export**

**Subject: Re: blender 3Dsmax export**

Posté par: Vi

Contribution le : 15/4/2006 10:23:46

En parlant de l'export .3ds de blender, Pourquoi quand j'exporte en .3ds vers 3dmax, l'éclatement d'UV n'est pas restauré ?

ps : j'ai la version 2.41

merci d'avance