



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3Dsmax export**

**Subject: Re: blender 3Dsmax export**

Posté par: Kaal\_le\_Saint

Contribution le : 15/4/2006 21:25:14

Je ne crois pas qu'il soit possible d'exporter une animation depuis Blender vers 3ds max.

Il faut donc la recréer dans 3ds...

Pour les UVs apparemment le .3ds foire beaucoup

ça en exporte...un peu...

Essaie en wavefront .obj