



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 19/11/2012 7:31:25

Si quelqu'un pouvait m'aider à empêcher ma caisse de jouer au foot, se serait vraiment topissime.

<http://www.pasteall.org/blend/17572>

Il faut ajouter dans le même répertoire un fichier texte qui s'appelle machine.txt et qui contient ça :

```
1 0 0 20
2 100 96 100
3 100 100 100
4 100 100 20
5 50 54 100
6 50 50 20
7 0 0 20
```

Merci d'avance, je suis ultra à la bourre.