



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: maixem

Contribution le : 19/11/2012 11:54:45

Pour plus de réalisme dans les simu du BGE tu peux faire dans le panel world/physic/substep=5

via le panel du peu monter que jusqu'à 5 mais via la console tu peux avoir un nombre de substep supérieur à 5, mais bon faut avoir le PC qui va bien.