



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Subject: Re: Simulateur d'entrepôt, script et BGE : - urgentissime - comment modifier dynamiquement une action ?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 19/11/2012 13:41:45

Oui, garder le rigid body serait effectivement intéressant.

Là je te parlais d'un bricolage pour que ça fonctionne nickel le temps de ta présentation

edit : en verrouillant les rotations (dans le panneau Physics), le mouvement est déjà beaucoup moins "funky". Bon ok c'est un cache misère..