



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modélisation dôme hexagones

Subject: Re: Modélisation dôme hexagones

Posté par: Alwood

Contribution le : 19/11/2012 15:31:05

Merci pour vos réponses!

Ta méthode est intéressante fleuf, c'était la première à laquelle j'avais pensé, mais j'étais sur de trouver plus simple... Mais finalement, ça me semble être pas si compliqué, faut juste un peu de patience pour placer tous les vertices... Je vais peut-être y revenir!

Rimpotche, je suis arrivé à ce résultat en utilisant plus ou moins la même manière (proportional editing + to sphere pour égaliser la base), mais le problème est que la base est très déformée et je n'ai pas trouvé une méthode optimale pour réarranger les formes... Vu que la précision de la forme est une donnée importante...

Je sens que la nuit va être longue... =)