



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Traiter l'éclair sous Cycles.

Subject: Re: Traiter l'éclair sous Cycles.

Posté par: stefh

Contribution le : 26/11/2012 14:26:25

Un petit détail: pour la couleur de l'arc t'es pas obligé de viser "réaliste" (à moins que ça soit dans les objectifs de ton wip)... Surtout que le violet s'accorde finalement pas mal avec le jeu de couleurs de ta scène.

Si donc le réalisme n'est pas ton but, donne-toi la liberté d'innover...

Regarde, par exemple, dans les dessins animés combien de choses ne sont pas réalistes (que ce soit les formes, les couleurs, etc) et qui pourtant leur donnent une personnalité.