



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Wireframe invisible**

**Subject: Re: Wireframe invisible**

Posté par: mly

Contribution le : 17/1/2013 10:25:29

J'ai testé le wire dans les deux versions et sur des objets complexes et je n'ai pas eu de soucis.

Vérifie dans l'outliner si l'œil est bien coché. Vérifie aussi les normals.