



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Exposé : le tracking en 3D

Subject: Exposé : le tracking en 3D

Posté par: Luckyluc05

Contribution le : 21/1/2013 16:47:00

Salut le clan !

Je suis en 1ère année d'infographie et nous devons faire un exposé sur un sujet qui nous intéresse, que l'on a envie de découvrir et de faire découvrir.

J'ai choisi le tracking en 3D, et plus particulièrement en utilisant Blender (of course). L'exposé doit durer 30 minutes, pas plus, pas moins, et je me posais quelques questions par rapport au sujet que j'ai choisi.

1) Serait-il judicieux d'intégrer le caméra tracking ainsi que l'object tracking dans le même exposé ? Je n'ai pas assez étudié le cas de la réalité augmentée mais part-elle des mêmes principes ?

2) Existe-t-il des ressources expliquant de manière technique le principe du caméra tracking (et object tracking) ? J'ai effectué des recherches et trouvé de bonnes explications, mais pas assez détaillées ou techniques.

J'imagine bien que mes questions sont plutôt techniques, j'espère que vous aurez les ressources pour y répondre. L'anglais n'est pas une barrière pour ma documentation. J'ai prévu de créer ma propre scène de tracking pour imager notre exposé qui risque d'être un peu dur à comprendre pour les néophytes de la 3D.

Merci pour vos futures réponses ! Je partagerai mon avancée et mes recherches si ça intéresse du monde.

Luc