



Forum: Moteurs de rendu

Topic: Accelerer un rendu animation Cycles (Synchronizing Object)

Subject: Re: Accelerer un rendu animation Cycles (Synchronizing Object)

Posté par: rom95380

Contribution le : 14/2/2013 17:43:36

Merci pour les réponses, je vais tester ça

Pour la version de Blender, c'est la 2.65.0 pour Windows (r53189)

J'ai une GTX560Ti avec un 2500k

Mon Go de mémoire est vraiment limite je trouve pour Cycles...