



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer Blender pour plus de productivité (Version 2.5x)**

**Subject: Re: Configurer Blender pour plus de productivité (Version 2.5x)**

Posté par: Lecambusier

Contribution le : 6/3/2013 7:31:50

Sujet très intéressant et en pleine évolution avec les différentes versions de Blender.

J'ajouterais une fonction qui est devenue l'outil parfait pour la construction de faces: F2 C'est une fonction avancée de la touche f présent dans les plugins, je vous laisse découvrir la présentation sur ce topic:

[Blenderartist/f2](#)

Un guide de retopo en lien avec ce plugin est ici:

[Blenderartist](#)