



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: comment changer d'angle de camera? (animation)**

**Subject: Re: comment changer d'angle de camera? (animation)**

Posté par: Bjo

Contribution le : 21/3/2013 14:47:32

Tu peux même monter directement les différentes caméras dans le VSE (avant de faire le rendu)

Grace à :

<http://wiki.blender.org/index.php/Doc:2.6/Manual/Sequencer/Usage#Scene>

Camera Override, tu choisis la caméra de la scène à utiliser pour le rendu.

Et tu dupliques ton strip Scene et tu change de Camera Override