



Forum: Questions & Réponses

Topic: comment changer d'angle de camera? (animation)

Subject: Re: comment changer d'angle de camera? (animation)

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 21/3/2013 16:36:05

Citation :

j'ai pas compris en fait, car je sélectionne ma camera, à la frame 1 je met "lockscale" puis arriver frame 60 (mon perso s'arrête de marcher) la je re-sélectionne ma camera (la déplace) puis je fait: rotation.

mais la y'a un mouvement de camera tjrs Sélectionne tes clés dans le graph editor, dans "Key/Interpolation" choisis "Constant"

edit : waou, double grillade. Mais je propose une méthode différente