



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: magicustilicool

Contribution le : 29/4/2013 22:15:02

c'est se que j'ai fait mais toujours pareil mes ami(e)s :s