



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: lonlon

Contribution le : 30/4/2013 1:02:42

Fais un fichier .blend avec seulement ton objet, envoi le nous, et on pourra te trouver la solution plus rapidement