



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: lonlon

Contribution le : 30/4/2013 10:48:09

TU peux utiliser : <http://www.pasteall.org/blend/>

Mais utilise le exclusivement pour tes fichiers blender ;)