



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: texturer les deux face d'un objet ( blender game)**

**Subject: Re: texturer les deux face d'un objet ( blender game)**

Posté par: Makia

Contribution le : 1/5/2013 13:00:11

Salut alors fait un flip normal et enlève le transparency de tes materials.

Sa devrait régler ton soucis je pense...

bye