



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Subject: Re: texturer les deux face d'un objet (blender game)

Posté par: Makia

Contribution le : 1/5/2013 16:14:23

Dans le blend que tu a link il suffit de faire le flip normal sur toutes les objets puis d'enlever le transparency de tout les materials.

Tu a du oublier de faire le flip normal.