



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Comment faire du recul pour son arme**

**Subject: Re: Comment faire du recul pour son arme**

Posté par: SergentRock69

Contribution le : 2/5/2013 19:58:44

Etant donné de votre aide généreuse, j'ai du me débrouiller tout seul.

Alors mon arme peut tirer, recharger, il y a un compteur de munitions.

Mais j'ai un énorme problème. Quand le compteur de muni est à 0 tout s'arrête sauf les impacts de balles sur les murs (si je continue de tirer)